

DraftSight®

Essentials

Dassault Systèmes SOLIDWORKS Corporation
175 Wyman Street
Waltham, MA 02451 U.S.A.

© 1995-2020, Dassault Systèmes SolidWorks Corporation, a Dassault Systèmes SE company, 175 Wyman Street, Waltham, Mass.02451 USA.All Rights Reserved.

本ドキュメントに記載されている情報とソフトウェアは予告なく変更されることがあり、Dassault Systèmes SolidWorks Corporation (DS SolidWorks) の保証事項ではありません。

この製品を DS SolidWorks の書面上の許可なしにその目的、方法に関わりなく複製、頒布はできません。

本ドキュメントに記載されているソフトウェアは使用許諾に基づくものであり、当該使用許諾の条件の下でのみ使用あるいは複製が許可されています。DS SolidWorks がソフトウェアとドキュメントに関して付与するすべての保証は、ライセンス契約書に規定されており、本ドキュメントまたはその内容に記載、あるいは黙示されているいかなる事項もそれらの保証、その変更あるいは補完を意味するものではありません。

本リリースに含まれる特許、商標、ならびにサードパーティ製ソフトウェアの全リストについては SOLIDWORKS ドキュメンテーションの Legal Notices セクションをご覧ください。

制限付き権限

This clause applies to all acquisitions of Dassault Systèmes Offerings by or for the United States federal government, or by any prime contractor or subcontractor (at any tier) under any contract, grant, cooperative agreement or other activity with the federal government. The software, documentation and any other technical data provided hereunder is commercial in nature and developed solely at private expense. The Software is delivered as "Commercial Computer Software" as defined in DFARS 252.227-7014 (June 1995) or as a "Commercial Item" as defined in FAR 2.101(a) and as such is provided with only such rights as are provided in Dassault Systèmes standard commercial end user license agreement. Technical data is provided with limited rights only as provided in DFAR 252.227-7015 (Nov. 1995) or FAR 52.227-14 (June 1987), whichever is applicable. The terms and conditions of the Dassault Systèmes standard commercial end user license agreement shall pertain to the United States government's use and disclosure of this software, and shall supersede any conflicting contractual terms and conditions. If the DS standard commercial license fails to meet the United States government's needs or is inconsistent in any respect with United States Federal law, the United States government agrees to return this software, unused, to DS. The following additional statement applies only to acquisitions governed by DFARS Subpart 227.4 (October 1988): "Restricted Rights - use, duplication and disclosure by the Government is subject to restrictions as set forth in subparagraph (c)(1)(ii) of the Rights in Technical Data and Computer Software clause at DFARS 252-227-7013 (Oct. 1988)."

In the event that you receive a request from any agency of the U.S. Government to provide Software with rights beyond those set forth above, you will notify DS SolidWorks of the scope of the request and DS SolidWorks will have five (5) business days to, in its sole discretion, accept or reject such request. Contractor/ Manufacturer: Dassault Systemes SolidWorks Corporation, 175 Wyman Street, Waltham, Massachusetts 02451 USA.

内容

はじめに :

このトレーニング コースについて	2
前提条件	2
トレーニング コースの構成	2
本書の活用方法	2
トレーニング ファイルについて	2
Windows	3
本書の表記法	3
色の使い方	3
グラフィックスとグラフィックス カード	3
色スキーム	3
その他の DraftSight トレーニング リソース	4

Lesson 1:

ユーザー インタフェース

DraftSight について	6
ユーザー インタフェース	6
部品の作成手順	8
ポインティング デバイス	8
タイトル バー	11
ツールバー	14
ドッキングとドッキング解除	15
演習 1: マウスジェスチャー	18

Lesson 2:

表示コマンド

DraftSight での図面の表示	22
部品の作成手順	22
ダイナミック 画面移動	22
ダイナミック ズーム	25
窓ズーム	26

	ウィンドウにフィット.....	27
	再構築.....	27
	表示品質.....	27
	前画面.....	29
	方向指定ビュー.....	30
	ビュー タイル.....	32
	演習 2: ズームと画面移動.....	34
	演習 3: ビュー.....	37
Lesson 3:		
座標		
	DraftSight の座標系.....	42
	部品の作成手順.....	42
	直交座標.....	42
	情報.....	45
	距離.....	45
	面積.....	45
	プロパティを表示.....	46
	時間を取得.....	47
	単位.....	47
	長さの単位のタイプ.....	47
	角度単位のタイプ.....	48
	基本角.....	48
	座標入力.....	49
	エンティティ スナップ.....	51
	点からの E スナップ.....	52
	図面境界.....	54
	演習 4: 情報.....	56
	演習 5: エンティティ スナップと座標.....	58
Lesson 4:		
シンプルな図面の作成		
	DraftSight での図面作成の基礎.....	64
	部品の作成手順.....	64
	新規図面.....	64
	線.....	66
	削除.....	70
	選択方法.....	70
	四角形.....	74
	円.....	75
	元に戻す/やり直す.....	77
	円弧.....	78
	ポリゴン.....	80
	演習 6: シンプルな図面の作成.....	82
Lesson 5:		
エンティティの修正		
	変更.....	86
	部品の作成手順.....	86
	移動.....	86
	回転.....	88
	ミラー.....	90

	ストレッチ	91
	コピー	93
	尺度	94
	クイック修正	95
	パワー トリム	96
	演習 7: 移動と回転	99
	演習 8: ミラーとストレッチ	102
	演習 9: パワー トリムと尺度	105
Lesson 6:		
プロパティと画層		
	画層	108
	部品の作成手順	108
	画層の状態	108
	画層の表示 / 非表示	109
	画層のフリーズ / フリーズ解除	110
	ロックされた画層	111
	画層マネージャー	115
	エンティティ プロパティ	115
	色	115
	線種	116
	線幅	117
	プロパティ ペインタ	118
	演習 10: 画層とプロパティ	121
Lesson 7:		
寸法		
	寸法	126
	部品の作成手順	126
	寸法スタイル	127
	スマート寸法	132
	長さ寸法	133
	角度寸法	135
	直径寸法	136
	寸法パレット	138
	寸法の続行	141
	寸法の分割	143
	演習 11: 寸法スタイル	145
	演習 12: 寸法配置	148
	演習 13: 寸法の修正	150
Lesson 8:		
文字		
	文字	154
	部品の作成手順	154
	文字スタイル	155
	簡易注釈	156
	注釈	158
	注釈のフォーマット設定	160
	スマート引出線	164
	カーブした文字	167
	検索と置き換え	169

	スペルチェック	171
	演習 14: テキストの追加	173
	演習 15: 文字の書式設定	176
Lesson 9:		
ブロック		
	ブロック	180
	部品の作成手順	181
	ブロックの作成	182
	ブロックとして貼り付け	185
	ブロックの挿入	186
	構成部品編集	188
	属性の割り当て	190
	ブロック属性の更新	191
	ブロック属性表示モード	192
	属性の編集	193
	演習 16: ブロックの作成と挿入	196
Lesson 10:		
印刷		
	DraftSight での印刷	202
	部品の作成手順	203
	印刷プレビュー	203
	印刷コンフィギュレーション	206
	クイック印刷	210
	マニュアルセットアップ	213
	その他のオプション	215
	スタイルテーブル	218
	演習 17: 手動印刷	224