

# SOLIDWORKS®

## Using SOLIDWORKS Composer

Dassault Systèmes SolidWorks Corporation  
175 Wyman Street  
Waltham, MA 02451 U.S.A.

© 1995-2022, Dassault Systèmes SolidWorks Corporation, a Dassault Systèmes SE company, 175 Wyman Street, Waltham, Mass. 02451 USA. All Rights Reserved.

本ドキュメントに記載されている情報とソフトウェアは予告なく変更されることがあり、Dassault Systèmes SolidWorks Corporation (DS SolidWorks) の保証事項ではありません。

この製品を DS SolidWorks の書面上の許可なしにその目的、方法に関わりなく複製、頒布はできません。

本ドキュメントに記載されているソフトウェアは使用許諾に基づくものであり、当該使用許諾の条件の下でのみ使用あるいは複製が許可されています。DS SolidWorks がソフトウェアとドキュメントに関して付与するすべての保証は、ライセンス契約書に規定されており、本ドキュメントまたはその内容に記載、あるいは黙示されているいかなる事項もそれらの保証、その変更あるいは補完を意味するものではありません。

本リリースに含まれる特許、商標、ならびにサードパーティ製ソフトウェアの全リストについては SOLIDWORKS ドキュメンテーションの Legal Notices セクションをご覧ください。

## 制限付き権限

This clause applies to all acquisitions of Dassault Systèmes Offerings by or for the United States federal government, or by any prime contractor or subcontractor (at any tier) under any contract, grant, cooperative agreement or other activity with the federal government. The software, documentation and any other technical data provided hereunder is commercial in nature and developed solely at private expense. The Software is delivered as "Commercial Computer Software" as defined in DFARS 252.227-7014 (June 1995) or as a "Commercial Item" as defined in FAR 2.101(a) and as such is provided with only such rights as are provided in Dassault Systèmes standard commercial end user license agreement. Technical data is provided with limited rights only as provided in DFAR 252.227-7015 (Nov. 1995) or FAR 52.227-14 (June 1987), whichever is applicable. The terms and conditions of the Dassault Systèmes standard commercial end user license agreement shall pertain to the United States government's use and disclosure of this software, and shall supersede any conflicting contractual terms and conditions. If the DS standard commercial license fails to meet the United States government's needs or is inconsistent in any respect with United States Federal law, the United States government agrees to return this software, unused, to DS. The following additional statement applies only to acquisitions governed by DFARS Subpart 227.4 (October 1988): "Restricted Rights - use, duplication and disclosure by the Government is subject to restrictions as set forth in subparagraph (c)(1)(ii) of the Rights in Technical Data and Computer Software clause at DFARS 252-227-7013 (Oct. 1988)."

In the event that you receive a request from any agency of the U.S. Government to provide Software with rights beyond those set forth above, you will notify DS SolidWorks of the scope of the request and DS SolidWorks will have five (5) business days to, in its sole discretion, accept or reject such request. Contractor/ Manufacturer: Dassault Systemes SolidWorks Corporation, 175 Wyman Street, Waltham, Massachusetts 02451 USA.

文書番号 : PMT2390-JPN

# 目次

## はじめに :

このトレーニング コースについて .....	2
目標 .....	2
前提条件 .....	2
トレーニング コースの構成 .....	2
本書の活用方法 .....	2
演習 .....	3
Windows .....	3
トレーニング ファイルについて .....	3
本書の表記法 .....	3
その他の SOLIDWORKS トレーニング リソース .....	4
ローカル ユーザー グループ .....	4

## Lesson 1:

### クイック スタート

SOLIDWORKS Composer の概要 .....	6
-------------------------------	---

## Lesson 2:

### 基本操作

SOLIDWORKS Composer アプリケーションとは? .....	14
SOLIDWORKS Composer に関する注記 .....	14
概要 .....	14
SOLIDWORKS Composer の用語 .....	15
SOLIDWORKS Composer のユーザー インタフェース .....	16
リボン .....	16
クイック アクセス ツールバー .....	16
左パネル .....	17
ビュー .....	18
ナビゲーション ツール .....	19
一般的なマウス ナビゲーション ツール .....	19

ビューの更新.....	20
プロパティ パネル.....	20
コラボレーションアクター .....	22
カメラ ビュー .....	23
移動.....	23
2D 出力の作成.....	24
ワークショップ .....	24
ビュー モード/アニメーションモード .....	25
タイムライン パネル.....	25
演習 1: ナビゲーション ツール.....	27
<b>Lesson 3:</b>	
<b>表紙および詳細イメージの作成</b>	
概要.....	30
レンダリング ツール .....	31
ズームおよび回転ツール .....	32
ナビゲーションの設定 .....	33
カメラ位置合わせツール.....	33
事前に設定されたカメラ ビュー.....	33
面上に整列 .....	34
カスタム カメラ ビュー .....	34
遠近 .....	35
カスタム レンダリング .....	36
Digger .....	37
演習 2: Digger.....	41
演習 3: ビューの更新 .....	42
<b>Lesson 4:</b>	
<b>展開図の作成</b>	
概要.....	46
可視ツール.....	46
展開図.....	48
直線展開 .....	50
コラボレーションアクター .....	52
展開線 .....	52
ラベル .....	53
マグネット ライン.....	54
スタイル.....	55
ベクター画像出力.....	57
ベクター詳細ビュー .....	57
ベクター イメージ.....	61
演習 4: 展開図 .....	62
演習 5: スタイル .....	63
演習 6: マークアップと注釈 .....	64
演習 7: 可視ツールとレンダリング ツール.....	65
<b>Lesson 5:</b>	
<b>その他の展開図の作成</b>	
概要.....	68
ファイルのインポート.....	68
ペーパー空間.....	70
選択したアクターでのビューの更新.....	72
アクターの位置合わせ.....	73

展開線	74
カスタム ビュー	76
ビュー間のリンク	78
演習 8: アセンブリのインポート	80
演習 9: カスタム ビュー	81
<b>Lesson 6:</b>	
<b>部品表の作成</b>	
概要	84
部品表	84
BOM ID	84
BOM テーブル	87
ベクター画像出力	88
別の BOM テーブル	89
アセンブリ レベルの BOM	92
アセンブリ選択モード	92
演習 10: 展開図、BOM、バルーン	96
演習 11: アセンブリレベルの BOM	97
演習 12: ベクター画像ファイル	98
<b>Lesson 7:</b>	
<b>マーケティング用イメージの作成</b>	
概要	100
選択	100
テキストチャ	103
ライト	105
ビューポート内の複数パネル	106
シーン	108
高解像度イメージ	111
演習 13: ライトとテキストチャ	113
演習 14: レンダリング効果	115
演習 15: アクターのマージと位置合わせ	116
<b>Lesson 8:</b>	
<b>アニメーションの作成</b>	
概要	118
タイムライン パネル	118
用語	119
タイムライン パネル内の移動	119
再生の操作	120
位置キー	120
自動キー	120
一般的な手順	121
演習 16: 分解アニメーションの作成	125
<b>Lesson 9:</b>	
<b>インタラクティブ コンテンツの作成</b>	
概要	128
ビューを使用したアニメーション	128
アニメーションの改善	129
余分なキーの削除	129
フィルター	130
展開解除シーケンスの改善	131
Digger キー	133

キートラック内の選択	134
イベント	136
コラボレーションアクターのアニメーション	137
ビューコレクションの作成	138
演習 17: タイムラインパネルの管理	139
演習 18: 展開解除シーケンスのアニメーション表示	141
演習 19: イベント	143
<b>Lesson 10:</b>	
<b>ウォークスルーアニメーションの作成</b>	
概要	146
カメラキー	146
グリッド	148
その他のカメラ機能	150
演習 20: カメラキー 1	153
演習 21: カメラキー 2	154
<b>Lesson 11:</b>	
<b>アニメーションへの特殊効果の追加</b>	
概要	156
アニメーションライブラリワークショップ	156
アニメーション特殊効果	156
アニメーションのアセンブリ選択モード	159
シナリオ	161
演習 22: アクターと Digger のアニメーションの作成	163
演習 23: アニメーションライブラリワークショップ	167
<b>Lesson 12:</b>	
<b>SOLIDWORKS Composer ファイルの更新</b>	
概要	172
アセンブリ全体の更新	172
更新機能の仕組み	172
更新機能の注意事項	173
アクターの形状の変更	175
演習 24: CAD からの更新	177
<b>Lesson 13:</b>	
<b>プロジェクトの操作</b>	
概要	180
プロジェクトとは	180
プロダクトとは	180
ビューファイルとは	180
シナリオファイルとは	180
ジオメトリファイルとは	180
プロダクトファイル	182
プロダクトの方向	184
ビューファイル	185
シナリオファイル	185
プロジェクトファイルの交換	185
演習 25: プロジェクト	191

**Lesson 14:****SOLIDWORKS Composer からのパブリッシュ**

概要	196
パブリッシュに向けたファイルの準備	196
PDF へのパブリッシュ	198
PDF プラグイン	198
デフォルト PDF	199
カスタム PDF	200
Microsoft PowerPoint 内でのパブリッシュ	202
Microsoft PowerPoint への埋め込み	202
カスタム ボタンの追加	205
HTML へのパブリッシュ	208
デフォルト HTML	208
カスタム HTML	211
リンクされた SVG ファイル	214
複数ビューのパブリッシュ	217
演習 26: PDF へのパブリッシュ	221
演習 27: Microsoft Word 内でのパブリッシュ	222
演習 28: HTML 内でのパブリッシュ	223
演習 29: SVG ドキュメントのパブリッシュ	224

**付録 A:****演習の解答**

概要	228
演習 7: 65 ページの「可視ツールとレンダリング ツール」	228
演習 8: 80 ページの「アセンブリのインポート」	229
演習 12: 98 ページの「ベクター画像ファイル」	230
演習 17: 139 ページの「タイムライン パネルの管理」	230